

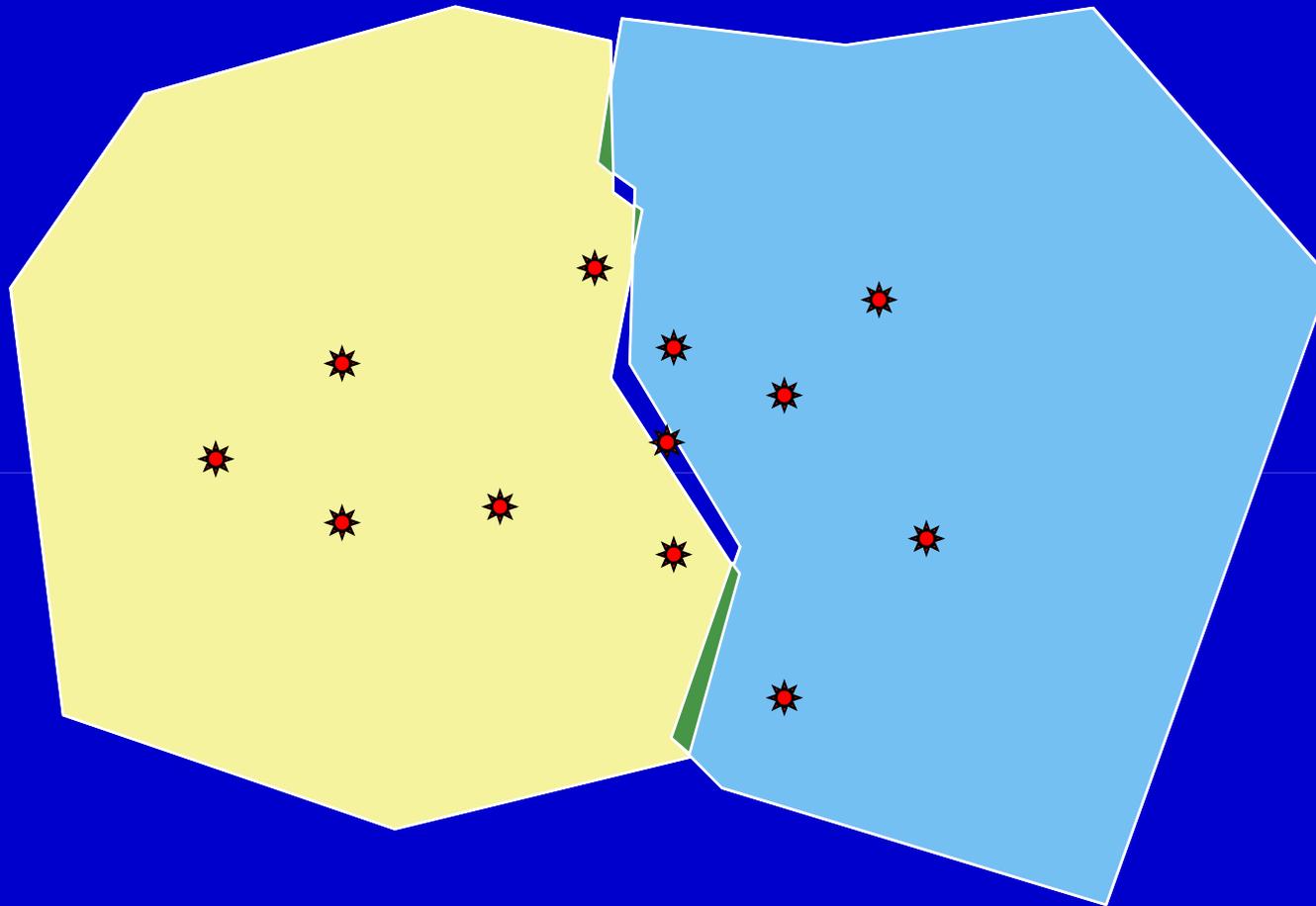
Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich

<https://mog.labcd.unipi.it/>
paolo.mogorovich@gmail.com

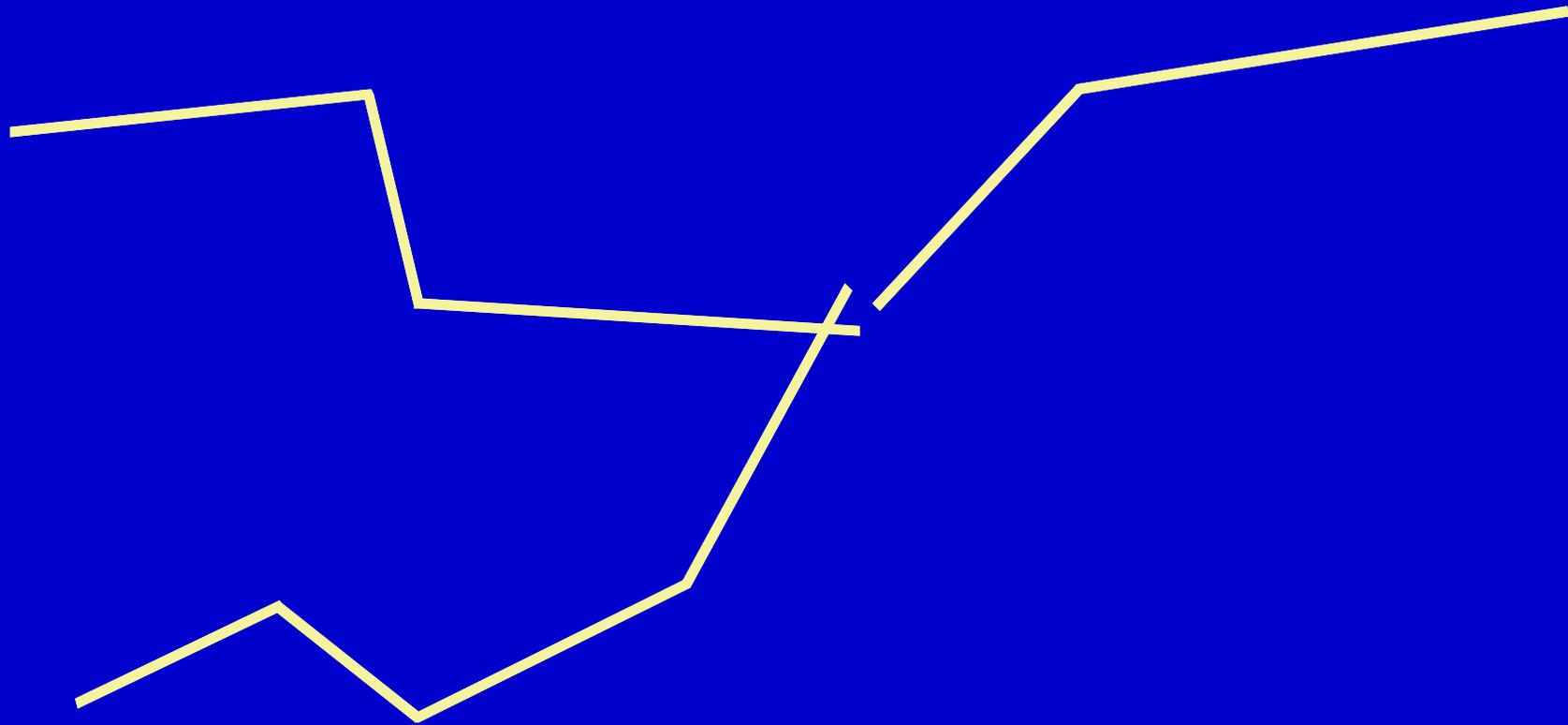
Lavorare con dati topologicamente corretti

La geometria imperfetta in un layer di aree



Attenzione: questa incongruenza avviene a livello numerico anche se i dati rispettano le tolleranze cartografiche

La geometria imperfetta in un layer di linee



Attenzione: questa incongruenza avviene a livello numerico anche se i dati rispettano le tolleranze cartografiche

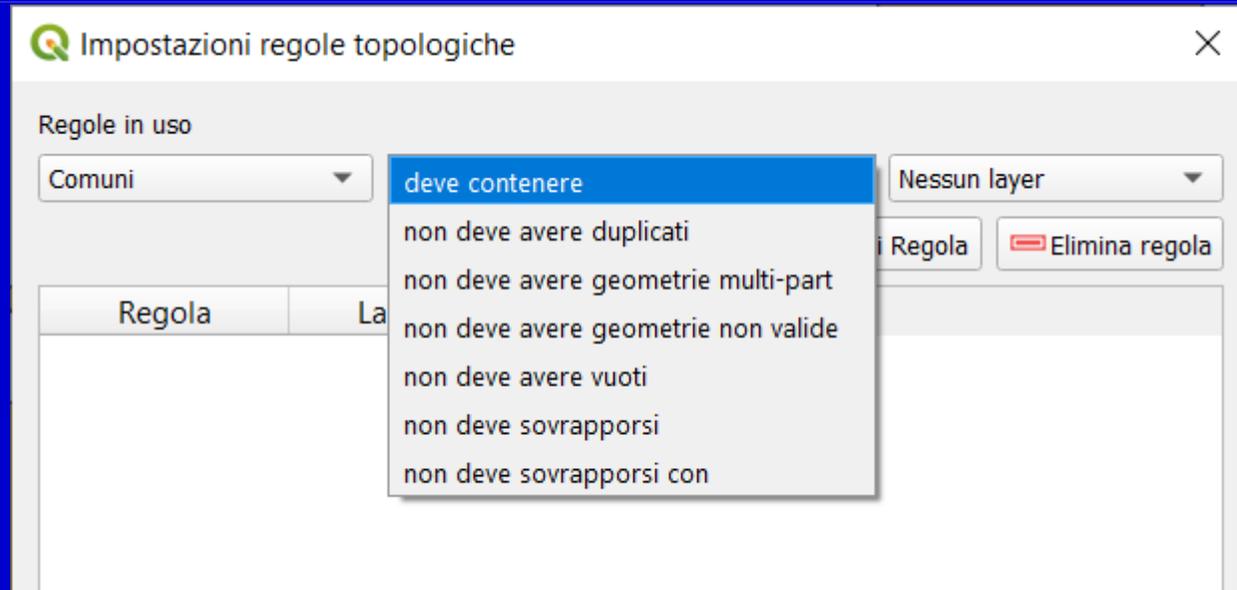
La geometria imperfetta in layer vector - 1° impianto

Dati acquistati o scaricati dal web

È il caso più comune

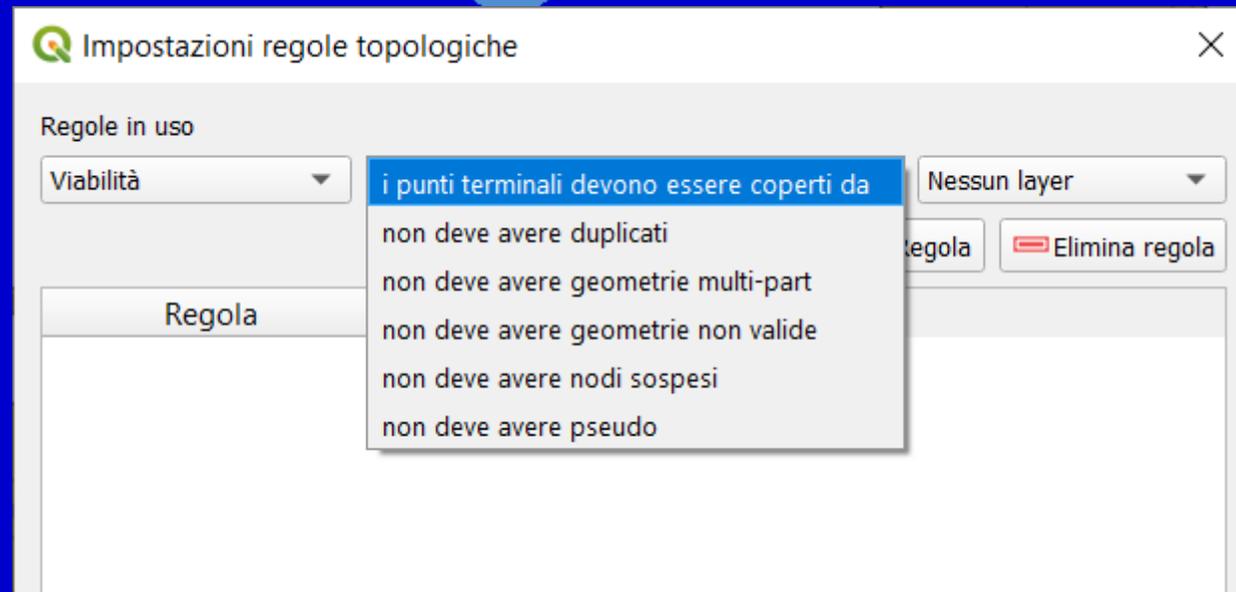
- studiare la metainformazione (Attenzione: la qualità geometrica non implica la correttezza topologica e viceversa)
- run di programmi di verifica
- eventuale edit e nuova verifica

Validatore topologico
per un layer
vettoriale areale

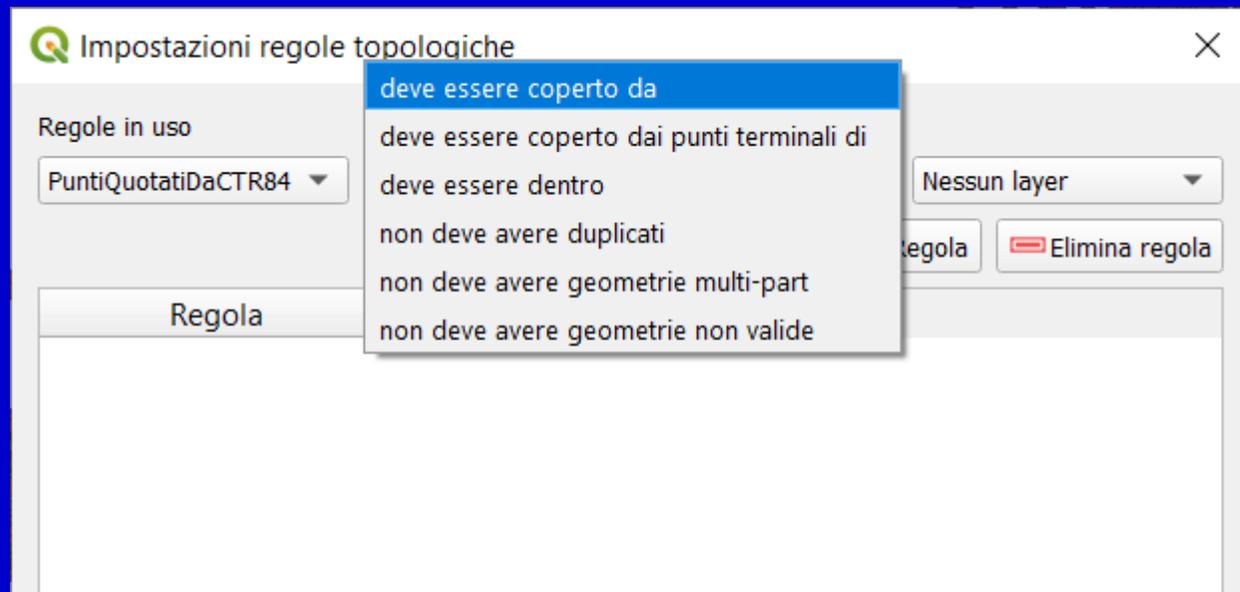


La geometria imperfetta in layer vector - 1° impianto

Validatore topologico
per un layer
vettoriale lineare



Validatore topologico
per un layer
vettoriale puntuale



I dati recuperati da fornitori o da web

Perchè i dati che si ricevono in genere sono topologicamente corretti ?

Gli enti delegati alla produzione di dati utilizzano in genere SW sofisticati che permettono una costruzione di archivi topologicamente corretti in modo automatico.

Tali SW creano DataBase che adottano un modello dati topologico che permette un facile controllo sugli errori e, in certi casi, anche un'elaborazione molto efficiente

La topologia imperfetta in layer vector - Dati propri

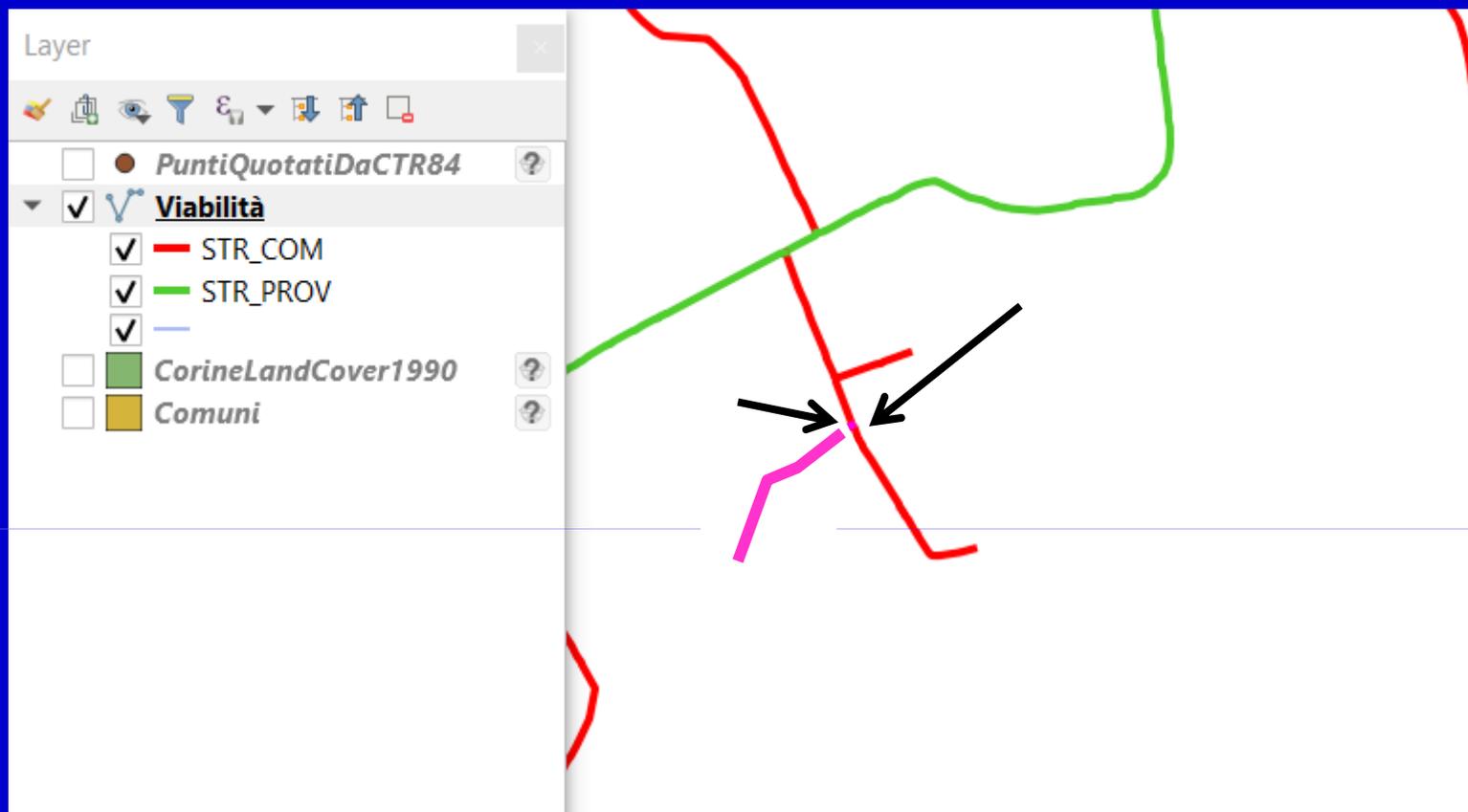
Dati propri o modifica di dati acquistati

I SW GIS che si utilizzano normalmente non hanno le potenzialità di creare automaticamente Layer geometricamente perfetti.

Però mettono a disposizione strumenti di acquisizione e di editing per controllare e mantenere la "geometria perfetta"

- Snap (con impostazione della tolleranza)
- Divisione, aggiunta e riduzione di elementi
- Editing di linee sovrapposte
-
- Validatore topologico

La topologia imperfetta in layer vector - Dati propri

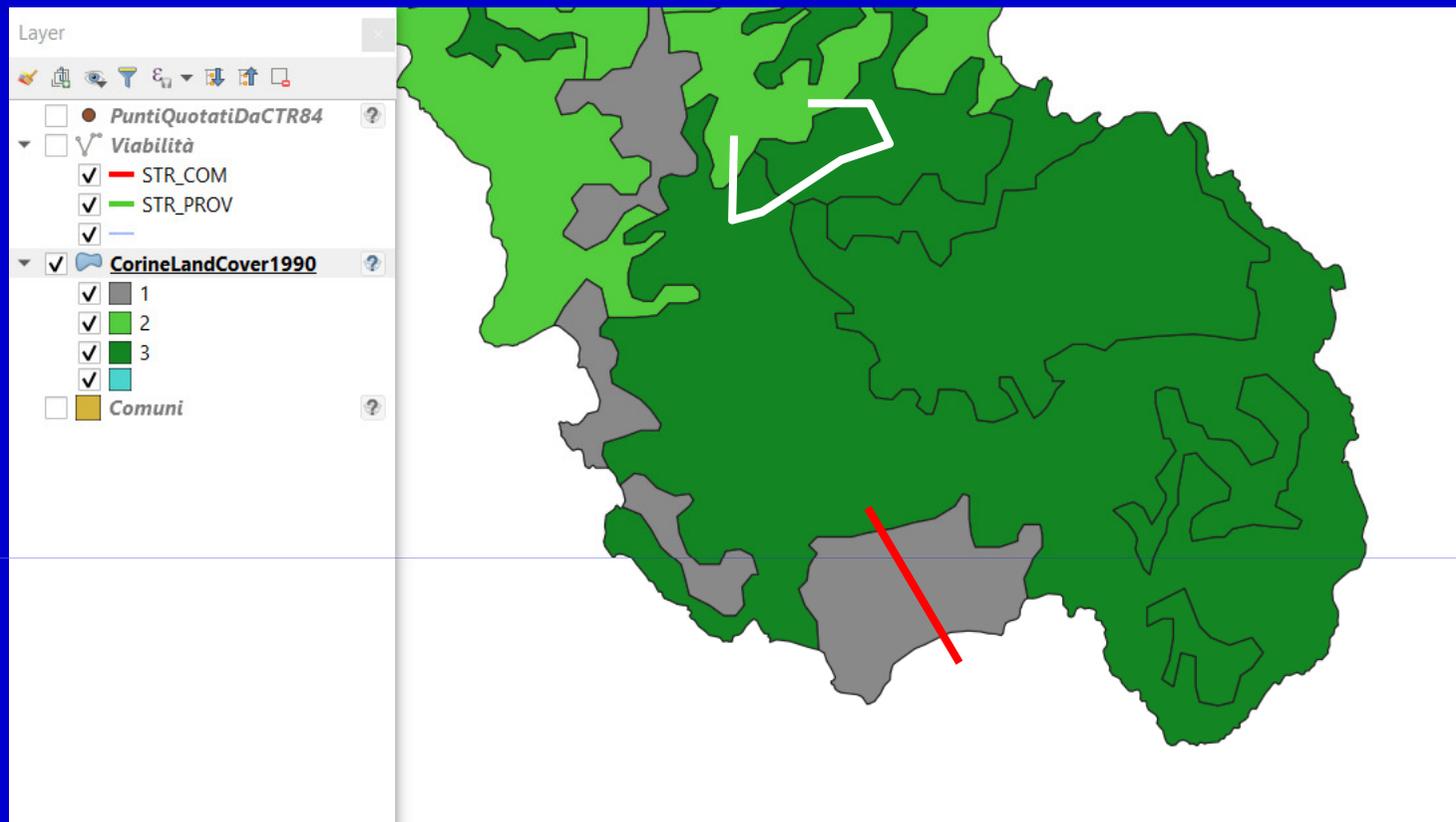


Snap (con impostazione della tolleranza)

Se inserisco nel layer un nuovo tratto di strada (quello viola), con un'opportuno valore per lo snap, il SW modificherà il tratto terminale della linea in modo che si appoggi perfettamente alla linea rossa.

Attenzione: non è detto che automaticamente il tratto rosso di appoggio venga diviso in due parti

La topologia imperfetta in layer vector - Dati propri

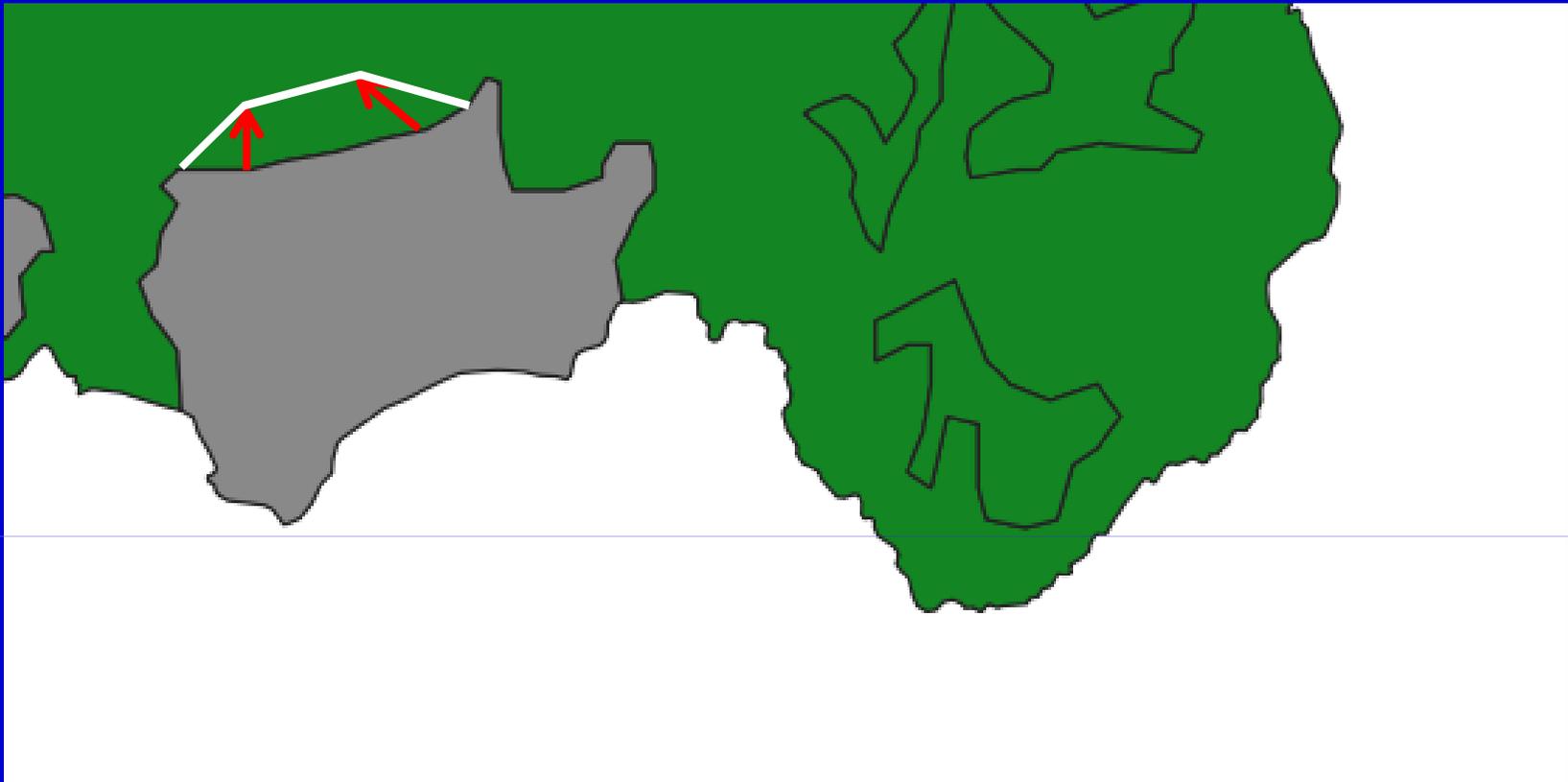


Divisione di elementi

Se devo dividere un elemento in due parti distinte, posso tracciare la linea di divisione (linea rossa) e ottenere automaticamente due aree perfettamente adiacenti.

Analogamente per operazioni di modifica (aggiunta/riduzione) di più aree (linea bianca)

La topologia imperfetta in layer vector - Dati propri



Editing di linee sovrapposte

Se modifico il bordo di un'area (grigia), automaticamente il bordo dell'area adiacente (verde) segue la modifica

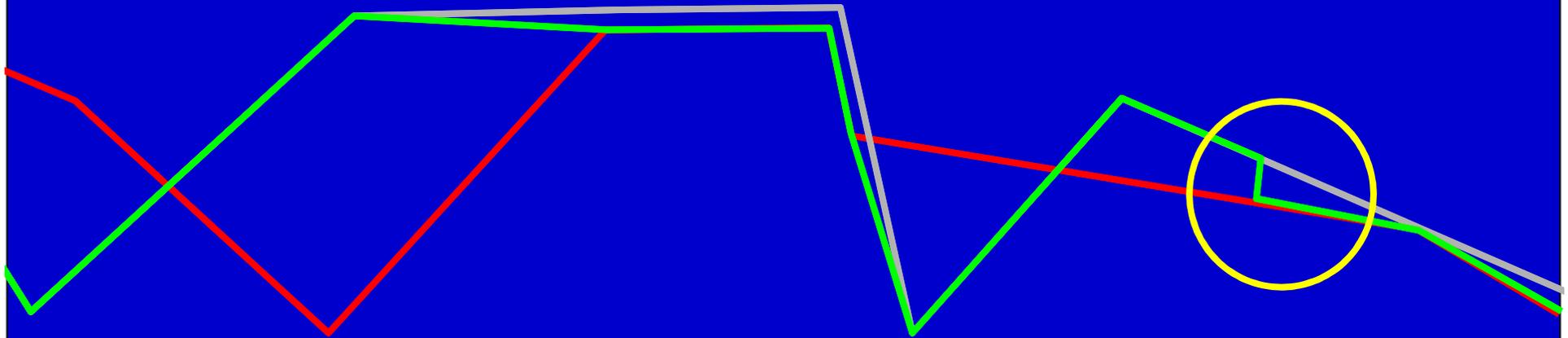
Geometria non perfetta multilayer

La nascita di un "Sistema", in genere ricco di molti layer, deve prevedere la coerenza di dati tra di loro e nel tempo.

Quando risolvere le incongruenze?

- Durante l'acquisizione, tramite un ferreo controllo dei processi tecnici e organizzativi
- In fase di preelaborazione
- A livello di elaborazione, con SW (estremamente !?) evoluti

Algoritmi per la topologia multistrato



Linea rossa: linea di appoggio

Linea grigia: linea da modificare

Linea verde: linea modificata

1 - nessuna operazione

2 - appoggio

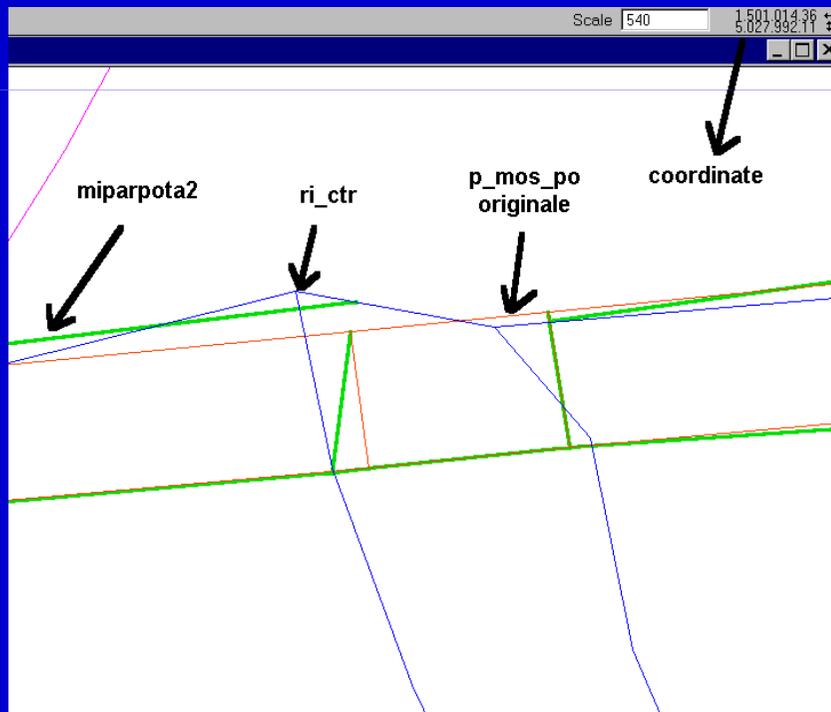
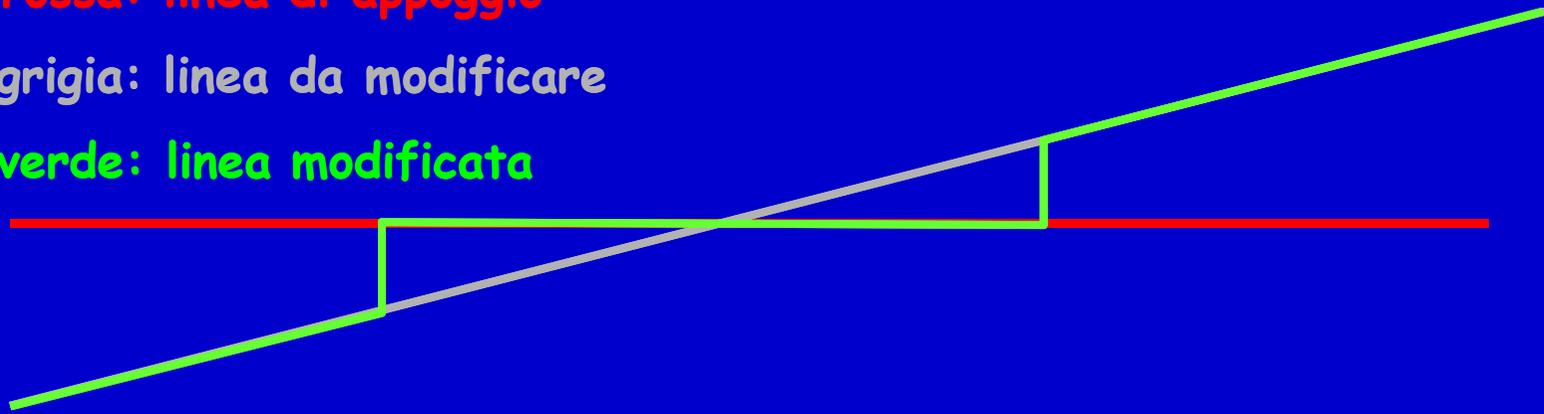
3 - appoggio ??

Algoritmi per la topologia multistrato

Linea rossa: linea di appoggio

Linea grigia: linea da modificare

Linea verde: linea modificata



La limitatezza degli algoritmi

L'aritmetica finita

3,14159265358979323846264338...

3,141592653589793238

3,141592653589793239

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich

<https://mog.labcd.unipi.it/>
paolo.mogorovich@gmail.com